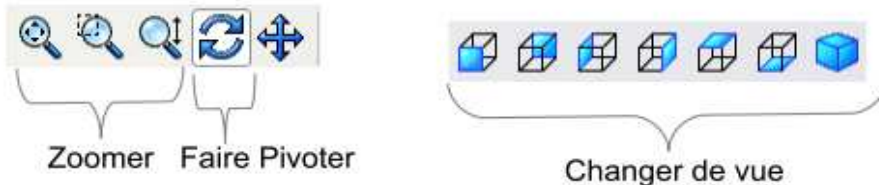


Utilisation du logiciel E-Drawing.

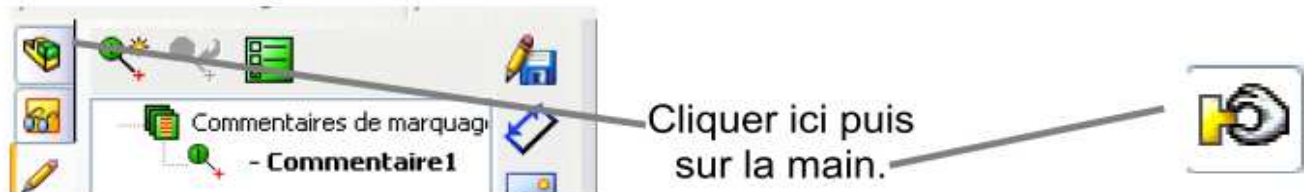
E-Drawing est un logiciel de visualisation 3D volumique, il permet d'observer des objets techniques plus ou moins complexes en trois dimensions et aussi de pouvoir détacher les pièces les une des autres.

1) Tout d'abord **observer le vélo** en le faisant tourner pour voir les différentes pièces.



2) Ensuite **faire disparaître le cadre du vélo** pour cela, faire **clique-droit sur le cadre** puis **cacher**.

3) **Détacher** les pièces suivantes du vélo et les **rassembler** dans un coin de l'écran :



jante_1, un pignon, un plateau, la chaîne, manivelle gauche et pédale_1

Remarque : Lorsqu'il y a un problème, cliquez sur l'icône «accueil»

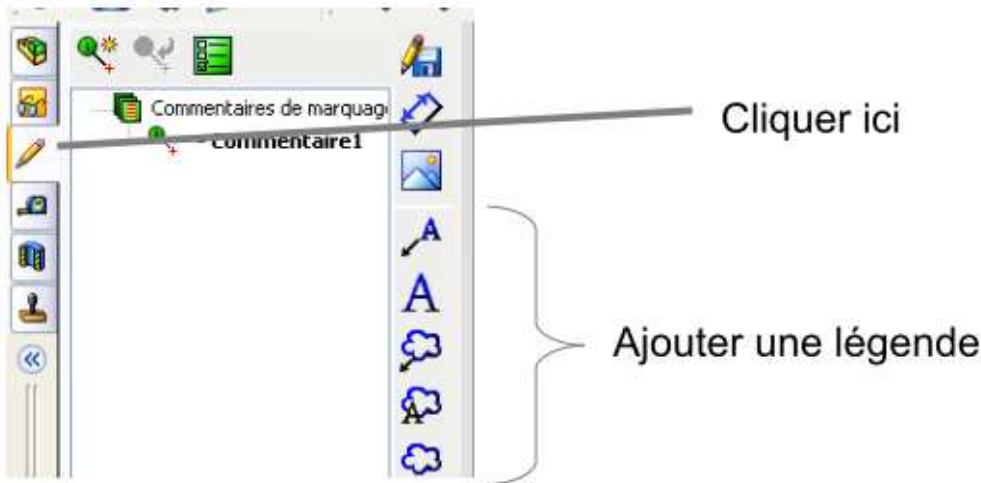


et les pièces détachées reviennent à leur place

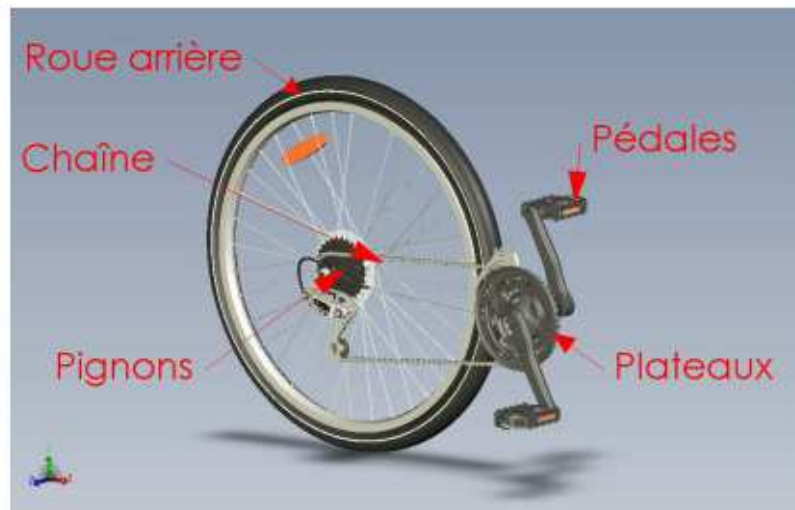
Résultat attendu :



4) Ajouter une légende.

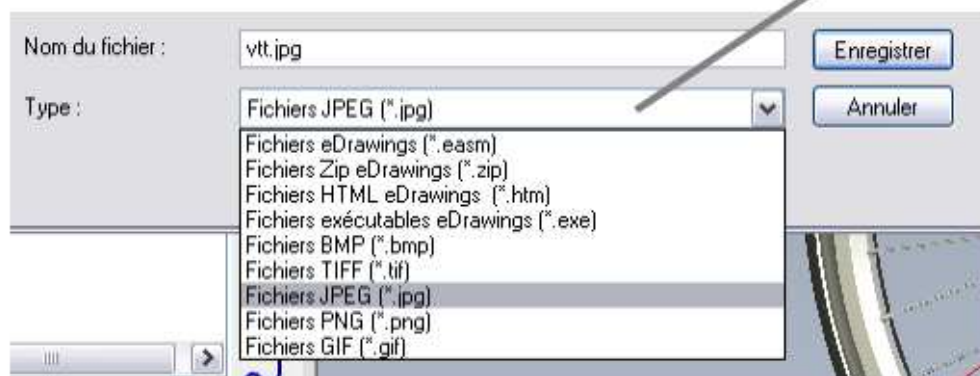


Résultat attendu :



5) Enregistrer votre travail au format image (JPEG)

- Pour cela faire **fichier, enregistrer sous**, puis dans la partie «Type» sélectionner «**Fichier JPEG**».



- Dans la partie Nom du fichier noter «vtt avec votre prénom derrière» (ex : vttTom)
- Cliquer sur Enregistrer ensuite.

Le fichier doit être enregistré dans le dossier 6ème/votreclasse/