

MATERIEL

- Un poste informatique
- Cette fiche guide avec au dos les barres d'outils
- Une feuille roller à compléter
- Un roller

1. Début

- **OUVRI**R le fichier **roller.exe** stocké dans poste de travail / pa prof / M Calvisi / 6eme

2. Déplacer les pièces

- **OBSERVER** le dessin volumique du roller en le manipulant ;



- possibilité d'utiliser les différents zooms.



1. Positionner le roller comme sur le dessin

2. Cliquez sur l'icône : composants

3. Cliquez sur l'icône : Déplacer

4. Cliquez sur une pièce et déplacez-la comme sur l'exemple



3. Marquer un objet

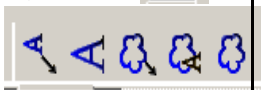
1. Cliquez sur l'icône : Marquage



2. Choisir le type de marquage

3. Cliquez sur une pièce

4. Ecrire le texte



Collège
J. Tati

INFORMATIQUE

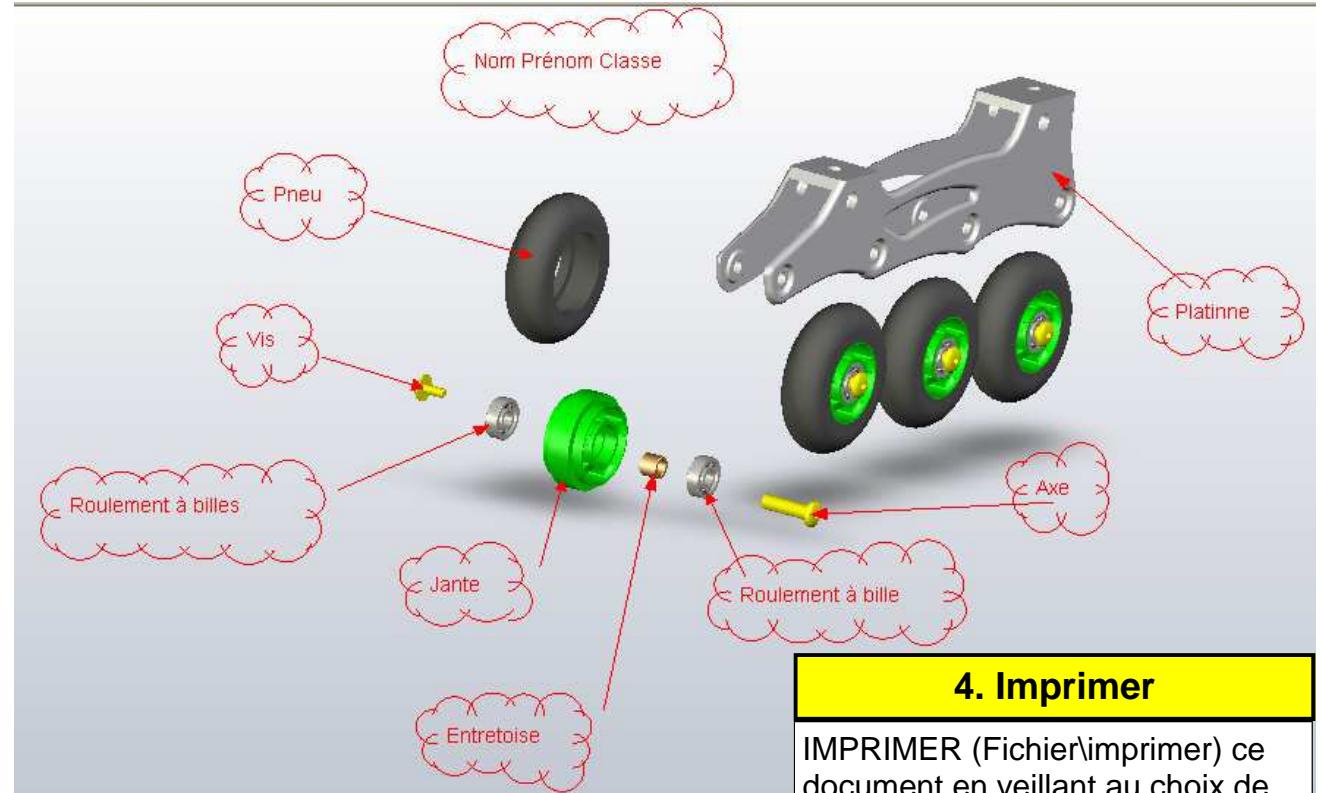


UTILISER UN OUTIL DE SIMULATION
(ou de modélisation)
Identifier les éléments d'un objet sur une
représentation

DOCUMENT
RESSOURCE

OBJECTIF : tu dois être capable d'identifier les principaux éléments qui constituent l'objet et associer l'objet et ses éléments à une représentation

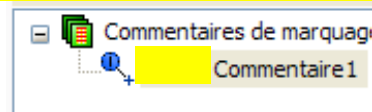
COMPETENCES B2i : C11 C12 **C36 (nouvelle)**



4. Imprimer

IMPRIMER (Fichier\imprimer) ce document en veillant au choix de l'imprimante. ()

Attention : vérifier bien que commentaire1 est sélectionné pour tout les marquages



FIN

RENDRE le document au professeur
QUITTER le logiciel sans enregistrer
RANGER le poste de travail