

Un périphérique informatique est un matériel qui se connecte à l'unité centrale. Il existe trois types de périphériques : les périphériques d'entrée, les périphériques de sortie et les périphériques de stockage.

périphérique d'entrée : permet d'envoyer des informations à l'ordinateur

Clavier : Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de saisir du texte.



Scanner : Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser un document papier pour pouvoir le visualiser à l'écran ou l'enregistrer dans le disque dur.



Microphone : Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser des voix, des sons, de la musique, etc. et de les enregistrer sur le disque dur.



Webcam : (Caméra) Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser une séquence Vidéo. Elle est souvent utilisée avec les messageries instantanées pour effectuer des vidéos conversations.



périphérique de sortie : c'est l'ordinateur qui les pilote, les informations vont de l'UC aux périphériques

Imprimante : Il s'agit d'un périphérique de sortie qui permet d'imprimer sur papier le contenu d'un fichier. Il en existe plusieurs types (jet d'encre, laser). Aujourd'hui elles sont souvent intégrées dans un ensemble permettant également de scanner ou de photocopier un document.



Casque audio et haut-parleur : Il s'agit de périphériques de sortie qui permettent d'écouter des voix, des sons, de la musique, etc.



Vidéo projecteur : Il s'agit d'un périphérique de sortie qui permet de projeter sur un écran ou un tableau blanc le contenu de l'écran.



périphérique de stockage : permet la conservation des documents ou logiciels

Clé USB, CD / DVD, Disque dur amovible : Il s'agit de périphériques de stockage qui permettent à l'utilisateur d'enregistrer des fichiers ou des répertoires sur un support amovible pour pouvoir les transporter facilement.



Connectique :

Prise **USB** pour appareil numérique

Prise **Jack** pour le son



Un poste informatique est constitué d'une unité centrale qui contient les principaux éléments permettant de gérer les données (la carte mère, le microprocesseur, le disque dur, la mémoire vive, un lecteur graveur de DVD)

<p>L'unité centrale : Elle permet de rassembler les principaux éléments d'un ordinateur . Elle peut être sous forme de tour comme sur la photo</p>		<p>Le disque dur : Il s'agit de la mémoire principale de l'ordinateur. Cette mémoire, contrairement à la mémoire vive, ne s'efface pas lorsque l'ordinateur est éteint. C'est donc sur un disque dur que votre système d'exploitation (Linux, MacOs ou Windows), vos logiciels et vos documents sont conservés.</p>	
<p>La carte mère : C'est elle qui accueille l'ensemble des composants internes de votre ordinateur (processeur, mémoire, ...)</p>		<p>La mémoire vive : Appelée aussi mémoire RAM, elle permet l'enregistrement automatique des programmes et leur exécution. cette mémoire est effacée lorsque l'on éteint l'ordinateur.</p>	
<p>Le processeur Souvent qualifié de cerveau de l'ordinateur, le processeur permet de manipuler et de traiter les données qui lui sont fournies.</p>		<p>Le lecteur / graveur : Il permet de lire et de graver des fichiers et des répertoires sur un DVD. il permet de stocker des fichiers sur des CD et des DVD (musique, films, photos, sauvegardes), afin de libérer de l'espace sur votre disque dur.</p>	

Les unités standard de stockage des informations

La quantité d'informations contenues dans un fichier se mesure en octets :

cette unité de mesure informatique correspond à la place occupée en mémoire par un caractère



<p>Mémoire flash Clé USB Carte SD - XD</p>	<p>CD : 700 Mo DVD : 4,7 Go Blue Ray : 32 Go</p>	<p>Disque dur Interne ou externe 250 Go à 1 To</p>
---	---	---

Les unités de stockage

1 000 octets = 1Ko (kilo) :

1 000 Ko = 1 Mo (méga) :

1 000 Mo = 1 Go (giga) :

1 000 Go = 1 To (téra) :

Le poids des fichiers

Un fichier photo: 500 Ko
Un fichier vidéo: film de 1 heure : 2,5Go
Un fichier son de 5 mn: 2,3Mo
Une page de texte: 20Ko