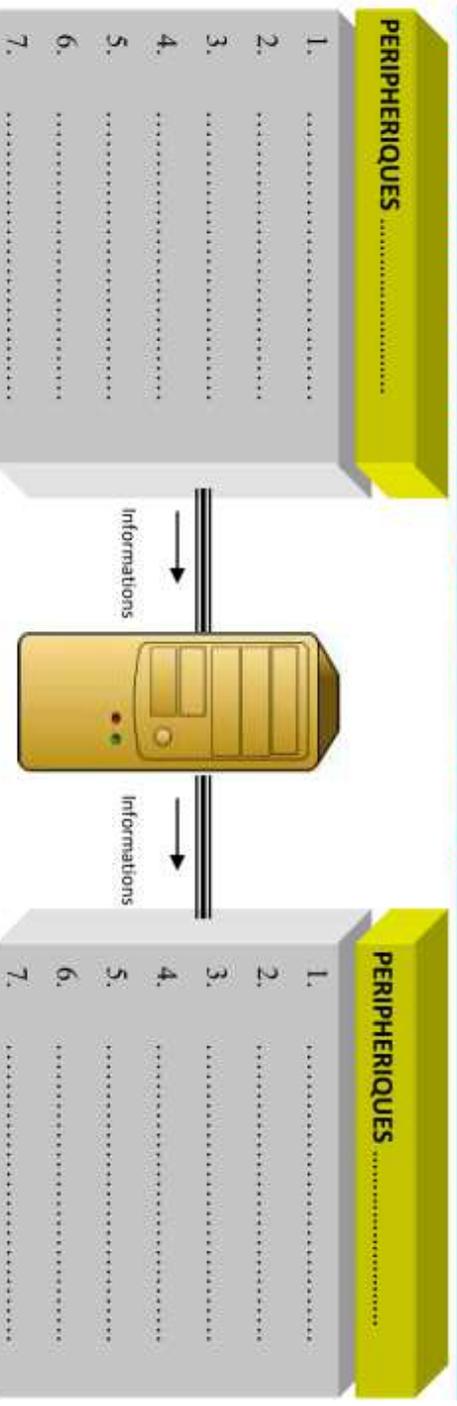


**ACTIVITE N°1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.**

**ACTIVITE N°2 : Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres**



**ACTIVITE N°3 : Complète le tableau ci-dessous**

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Sert à lire ou à voir des informations.		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.		Permet de numériser des textes ou des images.
	Permet de restituer le son des programmes multimédia.		Sert à contrôler les programmes de jeux.
	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.		Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.



Je suis . Je remplis les mêmes fonctions qu'un lecteur de cédéroms ou de DVD, mais en plus je peux enregistrer des données sur ces cédéroms ou DVD. Je suis un périphérique

Je suis . J'émet les sons que m'envoie l'unité centrale. Je suis un périphérique

Je suis . Je lis et j'envoie à l'unité centrale des données contenues sur un cédérom ou un DVD. Je suis un périphérique

Je suis . J'abrite l'unité centrale (le cerveau de l'ordinateur) et le disque dur. Le disque dur est un périphérique de

Je suis . Je lis et j'écris des données sur une disquette. Je suis un périphérique

Je suis . Je copie sur du papier ce qui est affiché à l'écran. Je suis un périphérique

Je suis . Tu peux taper sur mes touches pour saisir du texte, des chiffres ou des commandes. J'envoie ces informations à l'unité centrale. Je suis un périphérique

Je suis . J'affiche des informations en provenance de l'unité centrale (texte, images, vidéo). Je suis un périphérique

Je suis . Je fonctionne un peu comme une photocopieuse. Je copie du texte ou des images que j'envoie à l'unité centrale. Je suis un périphérique

Je suis . Grâce à moi, on peut surfer sur internet. J'envoie et je reçois des données. Je suis un périphérique

Je suis . Mes déplacements sur le bureau te permettent de sélectionner et de déplacer des objets à l'écran. Je suis un périphérique

**Qu'est ce qu'un périphérique informatique ?**

Un périphérique informatique est un matériel qui se connecte à l'unité centrale. Il existe trois types de périphériques : les périphériques d'entrée, les périphériques de sortie et les périphériques de stockage.

Nom	Photo	Fonction d'usage
Clavier		Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de saisir du texte.
Scanner		Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser un document papier pour pouvoir le visualiser à l'écran ou l'enregistrer dans le disque dur.
Microphone		Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser des voix, des sons, de la musique, etc. et de les enregistrer sur le disque dur.
Webcam (Caméra)		Il s'agit d'un périphérique d'entrée qui permet de numériser une séquence Vidéo. Elle est souvent utilisée avec les messageries instantanées pour effectuer des vidéos conversations.

Nom	Photo	Fonction d'usage
Imprimante		Il s'agit d'un périphérique de sortie qui permet d'imprimer sur papier le contenu d'un fichier. Il en existe plusieurs types (jet d'encre, laser). Aujourd'hui elles sont souvent intégrées dans un ensemble permettant également de scanner ou de photocopier un document.
Casque audio et haut-parleur		Il s'agit de périphériques de sortie qui permettent d'écouter des voix, des sons, de la musique, etc.
Vidéo projecteur		Il s'agit d'un périphérique de sortie qui permet de projeter sur un écran ou un tableau blanc le contenu de l'écran.

Nom	Photo	Fonction d'usage
Clé USB CD / DVD Disque dur amovible		Il s'agit de périphériques de stockage qui permettent à l'utilisateur d'enregistrer des fichiers ou des répertoires sur un support amovible pour pouvoir les transporter facilement.

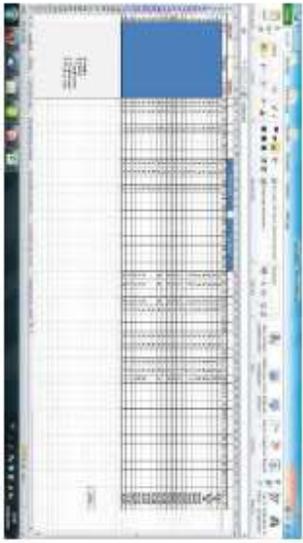
**De quoi est constitué une unité centrale ?**

Un poste informatique est constitué d'une unité centrale qui contient les principaux éléments permettant de gérer les données (la carte mère, le microprocesseur, le disque dur, la mémoire vive, un lecteur graveur de DVD...)

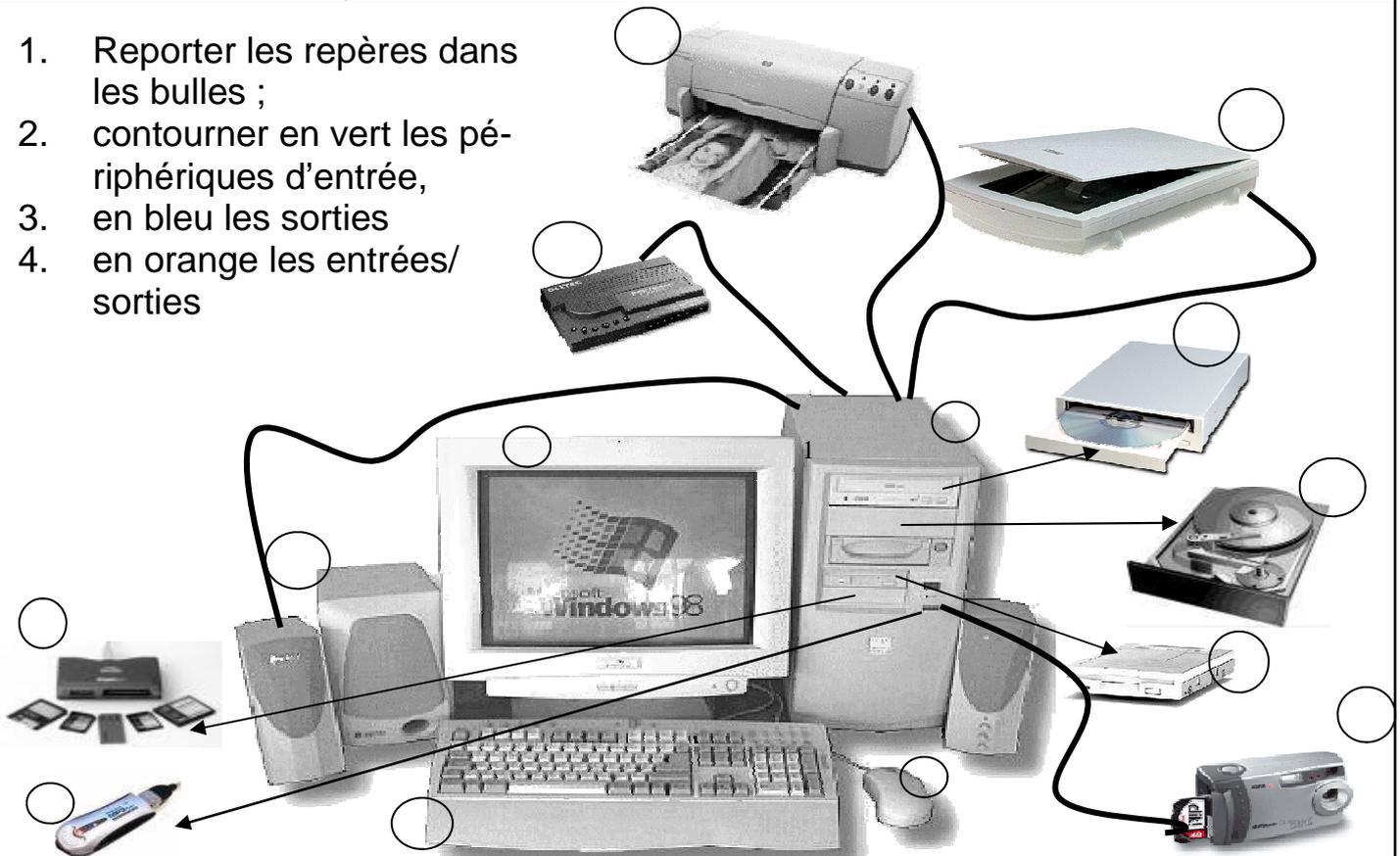
Nom	Photo	Fonction d'usage
Unité centrale		Elle peut être sous forme de tour comme sur la photo ou à plat comme dans la salle informatique. Elle permet de rassembler les principaux éléments d'un ordinateur : l'alimentation, la carte mère, le disque dur, le microprocesseur, la mémoire vive, les lecteurs de disquette et de DVD...
Carte mère		Elle se trouve dans l'unité centrale et elle comporte les composants électroniques indispensables au fonctionnement de l'unité centrale (microprocesseur, mémoire...). Elle possède également des supports permettant de rajouter des cartes périphériques supplémentaires (carte son, carte vidéo...) ou de la mémoire vive supplémentaire.
Microprocesseur		Il s'agit d'une puce électronique spécialisée dans la gestion des informations. Plus sa vitesse est élevée, plus l'ordinateur est rapide dans le traitement des informations.
Disque dur		Il s'agit de la mémoire principale de l'ordinateur. Cette mémoire, contrairement à la mémoire vive, ne s'efface pas lorsque l'ordinateur est éteint. Il permet à l'utilisateur d'enregistrer des programmes, des données... Leur capacité actuelle peut atteindre plusieurs centaines de Giga Octets.
Mémoire vive		Appelée aussi mémoire RAM, elle permet l'enregistrement automatique des programmes et leur exécution. En effet, lorsque l'on travaille avec un logiciel, le travail est enregistré automatiquement au fur et à mesure sur la mémoire vive, mais cette mémoire est effacée lorsque l'on éteint l'ordinateur.
Lecteur graveur DVD		Il permet de lire et de graver des fichiers et des répertoires sur un DVD.

***Qu'est ce qu'une application informatique ?***

Une application est un programme informatique qui permet de réaliser un travail particulier (écrire du texte, faire des calculs, faire des dessins, enregistrer ou écouter de la musique...)

Type d'application	Photo	Exemples de logiciel
Système d'exploitation	 <p>Bureau WINDOWS</p>	<p>WINDOWS LINUX MAC OS ANDROID</p>
Traitement de texte	 <p>WORD</p>	<p>WORD LIBRE OFFICE PAGE</p>
Tableur grapheur	 <p>EXCEL</p>	<p>EXCEL LIBRE OFFICE CALC APPLE WORKS</p>
Navigateur	 <p>FIREFOX</p>	<p>FIREFOX INTERNET EXPLORER SAFARI</p>

1. Reporter les repères dans les bulles ;
2. contourner en vert les périphériques d'entrée,
3. en bleu les sorties
4. en orange les entrées/sorties



14	Un appareil photo numérique	Permet de stocker des images numériques et de les transférer l'ordinateur. Peut aussi servir de simple unité de stockage	Entrée et sortie (éventuelle)
13	Un modem externe	Permet de se connecter à Internet	Entrée et sortie
12	Un scanner (scanneur)	Permet de numériser des documents (les transformer en fichiers)	Entrée
11	Une imprimante	Permet d'éditer des documents	Sortie
10	Un haut-parleur	Permet d'amplifier et diffuser des sons	Sortie
9	Clé USB	Permet stocker des informations (fichiers)	Entrée et sortie
8	Un lecteur de cartes	Permet de lire divers formats de cartes (SD)	Entrée et sortie
7	Un lecteur/graveur de CDRom ou DVDRom	Permet de lire et d'écrire (si graveur) sur Cédérom et DVDRom	Entrée et sortie (si graveur)
6	Le disque dur	Permet stocker des informations (fichiers)	Entrée et sortie
5	Le lecteur de disquette	Permet de lire des informations et de les écrire sur dk	Entrée et sortie
4	La souris	Permet de se déplacer sur l'écran, sélectionner et valider	Entrée
3	Le clavier	Permet de saisir des informations	Entrée
2	Le moniteur	Visualiser les information	Sortie
1	L'unité centrale	son boîtier porte un certain nombre de périphériques et de connecteurs	
<b>Rep.</b>	<b>Désignation</b>	<b>Fonction</b>	<b>périphérique</b>

**les élément matériels d'un poste de travail**

- En informatique, l'ensemble des ressources matérielles qui permettent à une personne de travailler s'appelle un poste de travail.
- Dans un poste de travail, on trouve notamment l'unité centrale, les périphériques et les mémoires de stockage. Chacun de ces éléments réalise une fonction particulière, et réunis ensemble, ils permettent de créer, d'acquérir, de traiter et de restituer des informations numériques.

**Les fonctions des périphériques et les mémoires de stockage**



**Comment stocker des données numériques ?**



**CD**  
700 Mo



**Mémoire Flash**  
de 1Go à 16Go



**DVD - 4,7Go**  
**BlueRay - 32Go**



**Disque dur (externe)**  
de 80Go à 1000Go

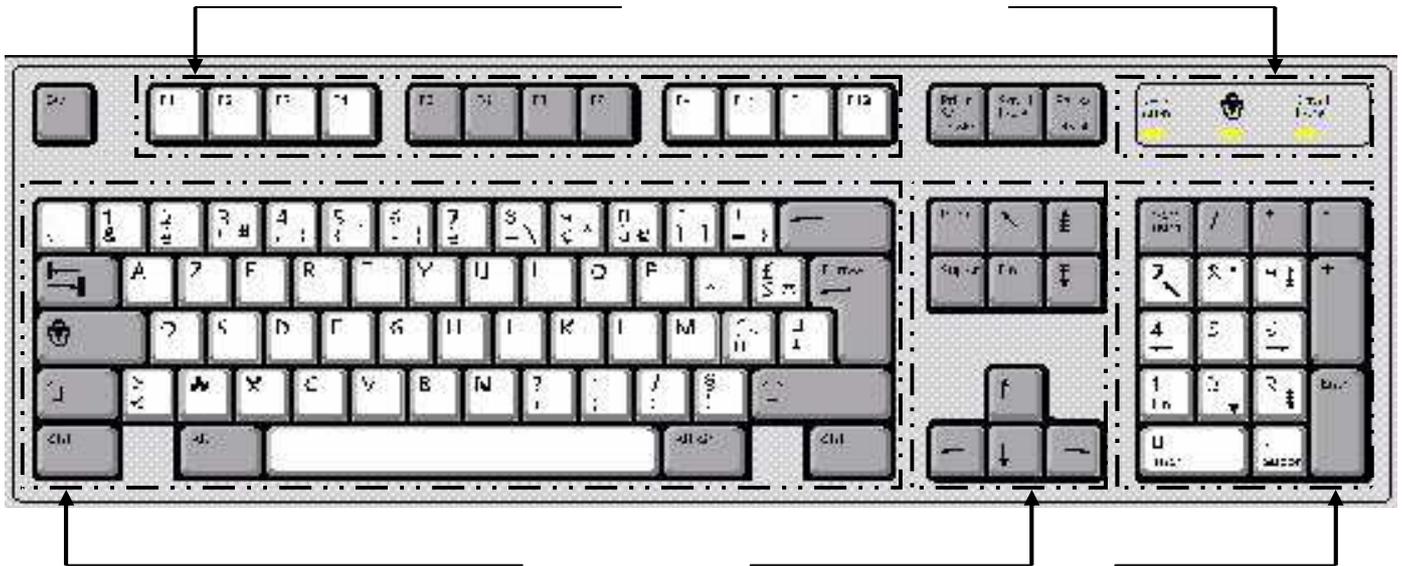
**1000 Mo = 1 Go**

**Connectique :**

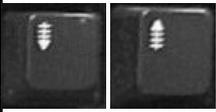
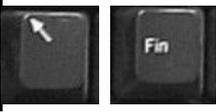
Prise **USB** pour appareil numérique.



Prise **Jack** pour le son.



	Elle permet d'insérer les espaces dans le texte.
	permet de faire des paragraphes (permet de se décaler toujours de la même distance). Cette distance est réglable dans le menu «Format» «Paragraphe» «Tabulations».
	Elle permet de supprimer le texte qui se trouve avant le (à gauche du) curseur.
	(cadenas) verrouille le clavier en mode « Majuscules » (voyant allumé).pour obtenir le signe qui se trouve en haut d'une touche
	pour obtenir le signe qui se trouve en haut d'une touche ou une majuscule (j'appuie simultanément sur cette touche <b>et</b> sur la touche
	Il faut faire une combinaison de touche pour obtenir le signe qui se trouve en bas à droite du clavier.
	Cette touche permet d'arrêter une exécution en cours, par exemple de sortir d'unefenêtre.

	Les 2 touches Entrée permettent de commander à l'ordinateur d'effectuer une tâche, on dit également valider une action. Dans un logiciel de traitement de texte, elles servent à passer à la ligne suivante.
	permettent d'afficher le menu Démarrer de Windows.
	permet de supprimer le caractère situé à droite du curseur
	permet d'insérer un caractère à la place du curseur mais elle a d'autres fonctionnalités
	Elle permettent de réaliser certaines tâches Exemple : La touche F1 donne accès à l'aide dans certains logiciels. .
	permettent de naviguer entre les différentes pages d'un document.
	permettent de renvoyer le curseur au début ou à la fin de la ligne