



**Exercice 1 : Thymio s'illumine : Thymio est recouvert de lumières colorées.**

**Mon Programme de changement de couleur ou de clignotement.**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Exercice 2 : Thymio le musicien : Thymio est aussi doué pour faire de la musique.**

**La musique que j'ai programmé :** .....

.....  
.....  
.....

**Exercice 3 : Thymio dessine un carré**

**Place Thymio sur une feuille de papier et met un crayon feutre dans le trou du robot.** .....

**Programmer Thymio pour lui faire dessiner un carré.** .....

.....

**Exercice 4 : Thymio piano**

Nous allons utiliser les capteurs à l'avant de Thymio, ils vont devenir les touches d'un futur piano. En plaçant les doigts devant chaque capteur, Thymio aura l'impression de "voir" un obstacle. A chaque capteur, il faudra détecter si il y a un obstacle pour jouer une note. Et ainsi composer sur ce nouvel instrument : le Thymiopiano.

Nous allons demander au programme qu'il vérifie tout le temps si il y a des obstacles. A chaque capteur, on fait jouer une note de musique différente.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....